

경상북도콘텐츠진흥원 공고 제2019-73호

경상북도콘텐츠진흥원 신입직원 채용시험 계획 공고

경상북도콘텐츠진흥원에서 신입직원 채용시험 계획을 다음과 같이 공고하오니 관심 있는 분들의 많은 지원을 바랍니다.

2019년 9월 24일

경상북도콘텐츠진흥원장

1. 선발예정인원 및 시험과목

직종	직급	선발 예정인원	시험과목	
			공통(1과목)	전공(2과목)
일반직 (주4일제)	6급	1명	NCS직업기초능력평가	경영학, 문화콘텐츠입문

※ NCS직업기초능력평가는 의사소통능력, 수리능력, 문제해결능력, 자원관리능력, 정보능력, 조직이해능력 6개 영역에서 출제됩니다.

2. 직무내용 및 근무조건

가. 직무내용

직종	직급	직무내용
일반직 (주4일제)	6급	· 문화콘텐츠 기획 및 육성 사무업무

※ 상세 직무내용은 첨부된 직종별 직무기술서를 참고하시기 바랍니다.

나. 근무조건

- 1) 근무지 : 경상북도 안동시 소재
- 2) 근무형태 : 주4일제 근무(월~목 or 화~금 주4일 선택 근무)
- 3) 보수 : 진흥원 내부 규정에 따름(직급별 연봉 기준액 80% 정도)

3. 시험 방법

가. 1차 시험(필기시험)

- 1) 배 점 : 공통 300점 만점, 전공 과목당 100점 만점(문항당 5점)
- 2) 문항형식 : 100문항(공통 60문항, 전공 과목당 20문항), 4지 선택형(문항당 1분 기준)
- 3) 합격기준 : 각 과목 만점의 40%이상 득점한 사람 중 총득점이 높은 순
- 4) 합격배수 : 선발예정인원의 5배수(필기시험 동점자는 모두 합격자로 함)

나. 2차 시험(서류전형) : 자격요건 적격여부 심사(적격자 전원 합격)

다. 3차 시험(면접시험) : 해당 직무수행에 필요한 능력 및 적격성 검정

라. 최종합격자 결정 : 필기시험(60%)+면접시험(40%) 점수 합산 고득점자 순

4. 응시 자격

가. 공통 응시자격

- 1) 경상북도콘텐츠진흥원 인사규정 제8조의 결격사유에 해당하지 아니한 사람
(기준일 : 당해시험의 면접시험 최종예정일)

1. 피성년후견인 또는 피한정후견인
2. 파산선고를 받고 복권되지 아니한 사람
3. 금고 이상의 형을 선고받고 그 집행이 끝나거나 집행을 받지 아니하기로 확정된 후 5년이 지나지 아니한 사람
4. 금고 이상의 형을 선고받고 그 집행유예기간이 끝난 날부터 2년이 지나지 아니한 사람
5. 금고 이상의 형의 선고유예를 선고받고 그 선고유예기간 중에 있는 사람
6. 법원의 판결 또는 다른 법률에 따라 자격이 상실되거나 정지된 사람
7. 공무원으로 재직기간 중 직무와 관련하여 「형법」 제355조 및 제356조에 규정된 죄를 범한 사람으로서 300만원 이상의 벌금형을 선고받고 그 형이 확정된 후 2년이 지나지 아니한 사람
8. 징계로 해임처분을 받은 날부터 3년이 지나지 아니한 사람
9. 징계로 파면처분을 받은 날부터 5년이 지나지 아니한 사람
10. 채용신체검사에 부적격 판정을 받은 사람
11. 「부패방지 및 국민권익위원회의 설치와 운영에 관한 법률」 제82조에 따른 비위면직자등의 취업 제한 적용을 받는 사람

- 2) 응시연령 : 18세 이상(2001. 12. 31. 이전 출생자)

- 3) 성 별 : 제한없음(단, 남자의 경우 병역을 필하였거나 면제된 사람 또는 최종 합격자 발표예정일 전일까지 전역 가능한 사람)

나. 자격 제한(기준일 : 당해시험의 면접시험 최종예정일)

직 종	직 급	경력 및 자격증 제한
일반직 (주4일제)	6급	· 다음 자격 중 하나 이상을 갖춘 사람 1. 2년 이상 문화산업분야의 경력이 있는 자 2. 「국가기술자격법」에 따른 문화산업과 관련된 자격을 취득한 자

5. 시험 일정

구 분	일 정	비 고	
원서접수	'19. 10. 7. ~ 10. 14.	인터넷원서접수센터	
필기시험 장소 공고	'19. 10. 25.	경상북도 홈페이지 시험정보란	
응시표 출력	'19. 10. 25. 이후	인터넷원서접수센터	
1차 시험	필기시험	'19. 11. 9.	안동지역(예정)
	합격자 발표	'19. 11. 26.	진흥원 홈페이지
2차 시험	서류전형	'19. 11. 26. ~ 12. 6.	서류접수 후 적격여부 심사
	합격자 발표	'19. 12. 9.	진흥원 홈페이지
3차 시험	면접시험	'19. 12. 17.	
	합격자 발표	'19. 12. 19.	진흥원 홈페이지

6. 응시원서 접수(인터넷 접수만 가능)

가. 접수방법

1) 접 수 처 : 경상북도 공공기관 인터넷원서접수센터(<http://gb.incruit.com>)

※ 원서접수와 관련된 내용은 인터넷원서접수센터 질문게시판에 문의하시기 바랍니다.

2) 접수기간 : '19. 10. 7. ~ 10. 14.(5일간, 토·일요일, 공휴일 제외)

※ 접수기간 중 09:00부터 21:00까지(단, 마감일 18:00까지)

3) 응시원서 등록용 사진파일(jpg)은 최근 6개월 이내에 촬영한 규격 3.5cm × 4.5cm (해상도 100dpi 이상)의 상반신 사진으로, 응시자 얼굴이 사진 정면에 나타나고 개인식별이 용이한 사진으로 등록해야 합니다.

※ 모자 또는 선글라스 착용, 배경사진 등은 사용불가

나. 접수시 유의사항

- 1) 경상북도에서 동일 날짜에 시행하는 공공기관 직원 채용시험에 중복하여 원서를 접수할 수 없습니다.
- 2) 접수기간에는 기재사항을 수정할 수 있으나, 접수기간이 종료된 후에는 수정할 수 없습니다.
- 3) 응시표는 원서접수 기간에는 출력되지 않으며, 별도로 정한 기간에 원서접수센터에서 출력할 수 있습니다.
- 4) 작성 중인 지원서라 하더라도 제출완료하지 않아 접수번호를 부여받지 못하면 접수가 되지 않음을 유의하시기 바랍니다.

7. 응시자 유의사항

- 가. 응시자는 응시표, 답안지, 시험일시 및 장소 공고 등에서 정한 응시자 유의사항을 준수하지 않을 경우에는 불이익을 받을 수 있습니다.
- 나. 응시자격과 관련된 증빙서류는 필기시험 합격자 발표일에 안내하는 기간 내에 제출하여야 합니다.
- 다. 최종합격자로 결정되었다 하더라도 추후 응시자격 미충족 및 임용결격자로 확인될 경우에는 합격이 취소됩니다.
- 라. 최종합격자가 임용포기, 결격사유 발생 등의 사정으로 결원을 보충할 필요가 있는 경우에는 차순위자를 추가합격자로 결정할 수 있습니다.
- 마. 부정행위자 등에 대해서는 그 시험을 정지 또는 무효로 하거나 합격 결정이 취소되고, 적발된 날로부터 5년간 경상북도에서 실시하는 공공기관 직원 채용시험의 응시자격이 정지될 수 있습니다.
- 바. 필기시험 문제와 정답은 공개하지 않습니다.
- 사. 문제책은 가져갈 수 없으며 시험종료 즉시 답안지와 함께 제출해야 합니다.
- 아. 시험일정 등은 변경될 수 있으며, 변경사항은 시험실시일 7일전까지 진흥원 홈페이지에 공고하오니 수시로 확인하시기 바랍니다.
- 자. 기타 문의사항은 경상북도콘텐츠진흥원 경영지원팀(☎ 054-840-7011)으로 문의하시기 바랍니다.

참고1

경상북도콘텐츠진흥원 정규직 직원채용 직무기술서

채용분야		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 채용인원 : 정규직-일반 6급 주4일 근무자 1명 ◦ 채용분야 : 문화콘텐츠 기획 및 육성, 문화콘텐츠 프로젝트 사업수행 및 관리 			
		대분류	중분류	소분류	세분류
NCS 분류 체계	문화 콘텐츠 기획 및 사업관리	08.문화·예술·디자인·방송	03.문화콘텐츠	01.문화콘텐츠기획	01.문화콘텐츠기획
		※ '문화콘텐츠 기획 및 육성'은 문화콘텐츠 산업 및 특성에 대한 이해를 바탕으로 일반 사무행정의 직업능력과 프로젝트 관리 능력을 갖춘 통합인재를 말함			
직업기초능력		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 의사소통능력, 수리능력, 자원관리능력, 문제해결능력, 정보능력, 대인관계능력, 직업윤리 			
참고사이트		<ul style="list-style-type: none"> ◦ NCS 분류체계 및 직무 내용관련 세부사항은 NCS 사이트(http://www.ncs.go.kr) 참조 			
기관 사업영역		1. 지역 융복합 콘텐츠산업 육성을 위한 시책 개발 및 지원활동 2. 융복합 콘텐츠산업 관련 정보의 수집, 관리, 보급 및 조사.연구 3. 융복합 콘텐츠산업 활성화를 위한 기반조성 사업 4. 융복합 콘텐츠산업 촉진을 위한 기술개발 및 전문인력양성 5. 융복합 콘텐츠산업 관련 국내.외 기업유치 및 교류.협력사업 6. 영화.드라마 등 영상산업 지원사업 7. 정부 또는 자치단체 등의 위임.위탁 및 용역사업 8. 문화산업진흥지구의 조성 9. 그 밖에 진흥원의 목적에 부합되는 사업 ※ 융복합 콘텐츠산업은 문화산업, 소프트웨어산업, 정보통신산업 등의 융합산업을 포함 ※ 콘텐츠 제작지원, 유통·마케팅지원, 창업 및 인큐베이팅 지원, 콘텐츠 교육운영 및 인력양성, 문화산업 장르별 콘텐츠 육성(방송/게임/음악/만화/애니메이션/캐릭터산업 등), 창작인프라 조성 및 정보제공, NEW 콘텐츠 발굴·육성 지원, 문화기술(CT)육성, 문화콘텐츠기반 융합콘텐츠 사업 발굴 및 육성, 문화콘텐츠 프로젝트 및 보조사업 운영관리 등			
직무설명					
직무수행내용		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 콘텐츠산업 육성을 위한 사업계획 수립, 예산관리, 프로젝트 사업 수행 및 관리, 콘텐츠 산업동향 분석 및 사업공모, 융합콘텐츠 발굴 등의 업무를 수행 ※ 주4일근무자와 전일제 근무자의 직무는 동일하나 업무량, 근무일수, 보수체계 등 상이 - 주4일 근무자(월~목, 화~금 주4일 선택적 근무), 전일제 근무자(주5일 월~금 근무) 			
능력단위		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 기초역량 : 공직윤리(공정성, 청렴성), 공직의식(책임감, 사명감), 고객지향마인드(공복의식) ◦ 직무역량 : 사업기획 및 운영계획 수립, 예산편성 및 집행관리, 행정문서 처리 및 관리, 콘텐츠 제작 및 유통, 교육지원 등 프로젝트 수행관리 등 			
필요지식		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 문화산업 및 콘텐츠 산업 관련 지식, 경북 문화콘텐츠산업 관련 지식, 공공기관 보조사업 관리 및 프로젝트 수행 지식 등 			
필요기술		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 지역 콘텐츠 산업 동향파악 및 산업분석을 통한 콘텐츠사업 발굴·기획능력 ◦ 프로젝트 사업 세부실행계획 수립 및 운영 능력 ◦ 대내.외 커뮤니케이션 능력 ◦ 공공기관 행정의 이해 및 문서작성 능력 			
직무수행태도		<ul style="list-style-type: none"> ◦ 프로젝트 사업 수행에 대한 책임성, 적극성 ◦ 공정하고 투명한 업무처리 ◦ 분석적 사고 및 문제해결을 위한 능동적 자세 ◦ 전략적이고 창의적인 사고 ◦ 활동적이고 고객친화적 마인드 			

참고2

응시자격 기준

응시자격 기준 범위

• 문화산업 관련분야 범위

「문화산업진흥기본법」 제2조(정의)의 용어 중 1항의 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 경우에 한함

- 가. 영화·비디오물과 관련된 산업
- 나. 음악·게임과 관련된 산업
- 다. 출판·인쇄·정기간행물과 관련된 산업
- 라. 방송영상물과 관련된 산업
- 마. 문화재와 관련된 산업
- 바. 만화·캐릭터·애니메이션·에듀테인먼트·모바일문화콘텐츠·디자인(산업디자인은 제외한다)·광고·공연·미술품·공예품과 관련된 산업
- 사. 디지털문화콘텐츠, 사용자제작문화콘텐츠 및 멀티미디어문화콘텐츠의 수집·가공·개발·제작·생산·저장·검색·유통 등과 이에 관련된 서비스를 하는 산업
- 아. 대중문화예술산업
- 자. 전통적인 소재와 기법을 활용하여 상품의 생산과 유통이 이루어지는 산업으로서 의상, 조형물, 장식용품, 소품 및 생활용품 등과 관련된 산업
- 차. 문화상품을 대상으로 하는 전시회·박람회·견본시장 및 축제 등과 관련된 산업. 다만, 「전시산업발전법」 제2조 제2호의 전시회·박람회·견본시장과 관련된 산업은 제외한다.
- 카. 가목부터 차목까지의 규정에 해당하는 각 문화산업 중 둘 이상이 혼합된 산업

• 문화산업과 관련된 자격범위

「국가기술자격법 시행규칙」 별표2 국가기술자격의 직무분야 및 국가기술자격의 종목(제3조 관련) 중 “08. 문화·예술·디자인·방송”, “21 정보통신” 분야 자격종목 만 인정

분 야	종 목
08. 문화·예술· 디자인·방송	◦ 시각디자인 기사·산업기사, 웹디자인 기능사, 제품디자인 기술사·기사·산업기사, 제품응용모델링 기능사, 컬러리스트 기사·기능사, 컴퓨터그래픽스운용기능사, 영사 산업기사·기능사
21. 정보통신	◦ 게임그래픽전문가, 게임기획전문가, 게임프로그래밍전문가, 멀티미디어콘텐츠 제작전문가, 사무자동화산업기사, 전자계산기초적응용기사, 정보관리기술사, 정보기기운용기능사, 정보처리기사·산업기사·기능사, 컴퓨터시스템응용기술사, 정보보안기사·산업기사 등

• 문화산업 관련분야 경력인정 기준

- 문화산업 관련분야 해당 사업체에서 문화산업 관련분야 업무를 수행한 경력(모두 충족)
- 경력증명서 제출시 업무분야 명확히 명시하여야 인정